

SPIELANLEITUNG

Ein paar Begriffserklärungen zum Bowling:

- Bowling:** Kegelspielart mit 10 Kegeln auf einer 18.50 m langen und 1.06 m breiten Bahn mit zwei seitlichen Rinnen.
- Pin:** Bezeichnung des Kegels beim Bowling
- Ball:** Bowling-Kugel mit 3 Grifflöchern für den Daumen, Mittel- und Ringfinger, die eine exakte Führung ermöglichen. Sie hat ein Gewicht von 2,5 kg bis 7,2 kg.
Durch die geringen Gewichte können auch Kinder ab 4 Jahren Bowling spielen.
- Bumper:** Bumper-Bowling ist eine Spielart, die speziell für Kinder entwickelt wurde. Durch pneumatisches Aufstellen der seitlichen Rinnen wird jeder Wurf der Kinder zu einem Treffer und die Freude ist riesengross. Somit werden Geburtstage und andere Familienfeiern auf der Bowlingbahn zu einem Erfolg.
- Spiel:** Ein Bowlingspiel besteht aus zehn Durchgängen, die Frames genannt werden. Ziel beim Bowling ist, in jedem Frame möglichst alle Pins umzuwerfen.
- Frame:** Durchgang mit maximal zwei Würfeln. Fallen alle Pins beim ersten Wurf, nennt man dies einen "*Strike*", beim zweiten Wurf einen "*Spare*".
- 10. Frame:** Erzielt der Spieler im 10. und letzten Frame einen Strike, darf er zwei zusätzliche, bei einem Spare einen zusätzlichen Wurf abgeben, um die Punktzahl dieses Frames zu bestimmen.
- Strike:** Abräumen aller Pins im ersten Wurf.
- Spare:** Abräumen aller Pins im zweiten Wurf des Frames.

Für die Darstellung der Ergebnisse auf dem Wertungsblatt, werden neben den Punktzahlen die folgenden Zeichen verwendet:

Wertung:

X = Strike
/ = Spare
- = Fehlwurf
F = Foul, z.Bsp. bei Übertreten der Abgabezone

Pro Frame wird die Anzahl abgeräumter Pins gezählt. Bei einem Spare wird quasi als Bonus zusätzlich die Punktzahl des nächsten Wurfes hinzugezählt, bei einem Strike jene der nächsten beiden Würfe. So sind pro Frame also maximal 30 Punkte erreichbar und pro Spiel somit 300 Punkte.

Hobby-Bowler dürfen jedoch bereits auf Ergebnisse über 100 Punkte stolz sein, ab 200 darf man sich zu den Wettkampfsportlern zählen.

Name	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Tot						
Hans	X	X	X	X	X	X	X	X	X	XXX	300						
	30	60	90	120	150	180	210	240	270	300							
Peter	7	2	7	/	7	/	X	8	/	X	8	1	F	8	8	/8	168
	9	26	46	66	86	114	133	142	150	168							

1. Frame von Peter:

Im ersten Wurf trifft er 7, im zweiten 2 Pins und somit werden ihm 9 Punkte gutgeschrieben (= 7 + 2).

2. Frame von Peter:

Im ersten Wurf fallen 7 Pins, im zweiten die restlichen 3 und er erzielt somit einen Spare. Gewertet werden also 10 Punkte, sowie die 7 Punkte aus seinem nächsten Wurf. Zusammen mit den 9 Punkten aus dem ersten Frame erreicht er folglich 26 Punkte (= 9 + 10 + 7).

4. Frame von Peter:

Im ersten Wurf räumt er alle Pins ab (Strike), was ihm vorderhand 10 Punkte einbringt. Hinzu kommen nun die Punkte aus den nächsten beiden Würfeln, also 8 und 2. Zusammen mit den 46 Punkten aus dem 3. Frame erreicht er damit 66 (= 46 + 10 + 8 + 2).

10. Frame von Peter:

Nachdem er im letzten Frame alle Pins im zweiten Wurf abgeräumt hat (Spare), darf er nochmals einen Wurf abgeben. Damit erreicht er 18 Punkte (= 8 + 2 + 8).

Tips zum Spielbetrieb

Spielen Sie nicht wenn ein Spieler auf der Nebenbahn steht

Übertreten Sie nie die Foullinie (ölige Bahnen, Unfallgefahr)

Spielen Sie nie in Strassenschuhen

Esswaren, Getränke und Zigaretten gehören nicht in den Spielbereich

Ergreifen Sie die Kugel immer von der Seite

Greifen Sie niemals persönlich in die Maschine

Spielen Sie niemals eine Kugel wenn jemand an der Bahn arbeitet